

Règlements spécifiques du Championnat d'échecs rapide jeunesse du Québec

Cotation

Ce tournoi sera coté FQÉ

Date : le dimanche 12 juin 2022

Sections -8 ans, -10 ans, -12 ans, -14 ans, -16 ans, -18 ans

Cadence : 25 minutes / mat avec 5 secondes d'incrémentation depuis le début de la partie.

Prix :

Dans toutes les sections

1^{er} = Titre de champion jeunesse du Québec rapide + inscription gratuite au Championnat jeunesse du Canada (valeur = 250\$) + Trophée

2^e = Participation dans un tournoi du tour du Québec / tournoi jeunesse pour -8 + Trophée

3^e = Participation dans un tournoi du tour du Québec / tournoi jeunesse pour -8 + Trophée

Section -8 et -10 uniquement

trophées pour les 10 premiers

Catégories d'âge :

Moins de 8 ans : né en 2014 ou après

Moins de 10 ans : né en 2012 ou 2013

Moins de 12 ans : né en 2011 ou 2010

Moins de 14 ans : né en 2009 ou 2008

Moins de 16 ans : né en 2007 ou 2006

Moins de 18 ans : né en 2005 ou 2004

Droit de participation au tournoi et de recevoir des prix :

Les prix et les trophées sont réservés aux joueurs résidant au Québec depuis au moins un an en date du début du tournoi. Les joueurs doivent jouer dans leur section respective selon leur âge au 1er janvier 2022, aucun surclassement n'est possible.

Cadence :

25 minutes pour mater avec 5 secondes d'incrémentation depuis le début de la partie. Les joueurs ne sont pas obligés de noter la partie, mais ils peuvent le faire en tout temps.

Site de compétition : MONTRÉAL COWORK 4388 St-Denis, suite 200, Montréal, QC H2J 2L1

Matériel de tournoi

Les jeux d'échecs et les pendules sont fournis. Il est obligatoire de jouer toutes les parties en utilisant le matériel fourni par l'organisateur.

Frais d'inscription :

60 \$ avant le 13 mai

Supplément des 10 \$ le 14 mai

Date limite : 10 juin 2022 18h00

Inscription en ligne via site FQÉ

Horaire de la compétition :

Mot de bienvenue et règlements 9h20 à 9h30

Ronde 1: 9h30

Ronde 2 : 10h45

Ronde 3 : 12h00

Ronde 4 : 13h30

Ronde 5 : 14h45

Remise des prix aux alentours de 16h00

Délais de forfait

La partie est perdue par forfait sportif 25 minutes après l'heure du début réel de la ronde.

La transmission des résultats

L'arbitre en chef déterminera de quelle manière les joueurs devront transmettre les résultats des parties après chaque ronde.

Conduite des joueurs et des parents

1. Les téléphones cellulaires doivent être confiés à un parent ou à un ami qui n'est pas présent dans l'aire de jeu **ou** être placé **complètement éteint** dans un sac, y compris un sac à dos, qui devra demeurer aux pieds du joueur durant toute la partie : il est interdit de transporter le sac contenant un téléphone tant que la partie n'est pas terminée. En cas de violation : **défaite automatique du joueur fautif quelle que soit la position sur l'échiquier. Le même règlement s'applique aux montres intelligentes, aux tablettes et aux ordinateurs et tous les appareils qui sont en mesure de suggérer un coup aux échecs**

2. **Les joueurs qui ont terminé leur partie doivent quitter l'aire de jeux.**
3. **Les parents doivent demeurer dans la salle des parents, ils ne sont pas admis dans l'aire de jeu sauf si l'arbitre en décide autrement.**

Photographies et vidéos

À l'exception des photographes officiels du tournoi, la prise de photographies et le tournage de vidéos dans l'aire de jeu sont permis uniquement durant les cinq (5) premières minutes de la ronde. En tout autre temps, il faudra disposer de la permission de l'organisateur en chef et de l'arbitre en chef.

Les caméras qui ont été placées par l'organisateur sont exemptes de cette restriction, si leur fonctionnement est silencieux et ne gêne aucunement les joueurs.

Cote utilisée pour les appariements et pour le calcul des départages

La cote FQE semi-rapide sera utilisée pour les appariements et pour le calcul des départages. Pour les joueurs sans cote, l'arbitre fera appel à son plus grand discernement afin d'attribuer une cote approximative à un joueur sans cote. **En général, cela ne sera pas nécessaire pour le calcul des départages**, on obtiendra la cote moyenne des adversaires en divisant la somme des cotes des adversaires cotés par le nombre de parties jouées sur l'échiquier contre des adversaires cotés. Par exemple, si un joueur a rencontré trois adversaires cotés, on divisera par trois et non par cinq.

Départages (Bris d'égalité)

(Tiebreak Systems)

Pour les 3 premières places: Armageddon (5 min / 4 min)

Pour les places 3 à 10:

1 – Confrontation directe : le(s) résultat(s) du match contre les adversaires à égalité de points, si applicable.

2 – Moyenne des cotes des adversaires – haut – bas. Tous les forfaits sportifs, les repos et les exemptions doivent être éliminés du total. Lorsqu'un joueur **a décidé** de jouer 2 parties ou moins, la cote moyenne de ses adversaires est réputée inférieure à celle de tous les joueurs qui ont joué trois parties ou plus.

3 – Buchholz sans résultats annulés

4 – Le plus grand nombre de parties jouées avec les noirs, les parties non-jouées, pour n'importe quelle raison, comptant comme une partie jouée avec les blancs.

5 – Nombre de victoires le plus important, y compris les victoires par forfait sportif.

Comité d'Appel

Un Comité d'appel de trois personnes et un substitut, dont au moins un arbitre certifié, sera mis en place le jour du tournoi. L'arbitre choisi par la FQÉ comme président du Comité d'Appel et Pierre Dénommé

AI. On pourra y contester toutes décisions de l'Arbitre ou de l'organisateur. La contestation devra être présentée avant de reprendre la partie, ou, si la partie est terminée, immédiatement après la décision contestée et être présentée à l'arbitre en Chef. La contestation devra être mise par écrit.

Sections trop petites

Si, d'après l'opinion consciencieuse de l'arbitre en chef, le nombre de joueurs inscrits dans une section est inférieur au nombre de joueurs requis pour la tenue d'une compétition au système suisse de cinq rondes, l'arbitre en chef pourra : organiser un tournoi rotation de 5 rondes ou fusionner des sections jusqu'à ce que le nombre de participants soit suffisant pour l'organisation d'un tournoi de cinq rondes au système suisse.

Règle sanitaire

Les masques ne seront pas obligatoires.

Organisateur : FQÉ Comité jeunesse

Arbitre en chef : Alexandre Ber

Courriel: jeunesse@fqecheqs.qc.ca

Site internet: <https://www.fqecheqs.qc.ca/>